



## ESPECIAL CONCURSOS TV

EN ESTA ACTIVIDAD SE DEJAN DE LADO RADICALMENTE LA VERGUENZA Y EL SENTIDO DEL RIDICULO Y SE POTENCIAN LAS RISAS Y EL ANTISTRESS, TENIENDO PARA ELLO QUE REALIZAR UNA SERIE DE PRUEBAS... **ADIVINAR PREGUNTAS, ADIVINA LA CANCION, TALENTO (QUE SABES HACER), A BAILAR...** FIESTAS DE EMPRESAS, TEAM BUILDING, DESPEDIDAS, CUMPLEAÑOS...

SE MONTARAN EQUIPOS Y CADA EQUIPO ELEGIRA SU CORRESPONDIENTE NOMBRE, CON EL QUE SE LES LLAMARÁ DURANTE TODO EL CONCURSO (P.E. "EQUIPO ALFA"), Y A SU CAPITÁN-PORTAVOZ.

### LAS PRUEBAS:

- **QUIZ SHOW...** CADA EQUIPO TENDRA SU CAPITAN, QUE SERÁ EL ENCARGADO DE RESPONDER A LAS PREGUNTAS DE CULTURA, DEPORTE, SOCIEDAD, CINE... COMO COMPLEMENTO SE PUEDEN AÑADIR PREGUNTAS ESPECIFICAS DE LA EMPRESA, PARA COMPROBAR EL NIVEL DE CONOCIMIENTO SOBRE LA MISMA QUE TIENEN LOS TRABAJADORES.
- **PRUEBA DE BAILE...** PRUEBAS ESPECÍFICAS DE DETERMINADOS ESTILOS DE BAILE COMO SEVILLANAS, SALSA, BACHATA, ROCK, TWIST, REGUETÓN, DANCE, PASODOBLE... APARTE SE BAILARÁN DIFERENTES COREOGRAFÍAS GRUPALES DE TEMAS MUY CONOCIDOS. PARA LAS PUNTUACIONES SE VALORARÁ LA TECNICA, MEMORIA DE LOS PASOS, LA CONJUNCION DEL EQUIPO...
- **TALENTO...** HAY DOS POSIBILIDADES, BIEN CADA EQUIPO ELIGE A UNA PERSONA PARA QUE REALICE SU CORRESPONDIENTE PRUEBA, ALGUNA HABILIDAD QUE SIEMPRE SE LE HAYA DADO BIEN (CANTAR, CONTAR CHISTES, IMITACIONES...); BIEN SE PODRA REALIZAR LA ACTIVIDAD EN EQUIPO, TENIENDO ESTO MAS DIFICULTAD YA QUE TIENEN QUE ESTAR MUY BIEN COORDINADOS.PARA LAS PUNTUACIONES SE VALORARÁ LA DIFICULTAD DE LA PRUEBA, LA ORIGINALIDAD, EL SENTIDO DEL HUMOR...

- **ADIVINA LA CANCION...** CADA EQUIPO TIENE SU CAPITAN, QUE SERÁ EL ENCARGADO DE RESPONDER. SE DEBERAN ADIVINAR UNA SERIE DE CANCIONES ESCUCHANDO LOS PRIMEROS ACORDES DE LAS MISMAS, CANCIONES DE DIFERENTES ESTILOS Y DE DISTINTAS EPOCAS. EL PRIMER EQUIPO EN CONSTESTAR DICIEENDO EL TITULO DE LA CANCION SE LLEVA EL PUNTO, Y SI ADIVINA LA ESTROFA, PUNTO EXTRA. AQUI LA VELOCIDAD Y LOS REFLEJOS SON LOS QUE PRIMAN...

*EL TRABAJO EN EQUIPO ES FUNDAMENTAL... CREATIVIDAD, COORDINACION, COMPAÑERISMO, RAPIDEZ MENTAL, INGENIO, SEGURIDAD EN SI MISMO... EN DEFINITIVA UNA ACTIVIDAD MUY AMENA Y DIVERTIDA, DONDE LAS RISAS ESTAN MAS QUE GARANTIZADAS, IDEAL PARA ROMPER LA "RUTINA" DEL TRABAJO Y CREAN VINCULOS ENTRE LOS TRABAJADORES Y LA EMPRESA O ENTRE LOS ASISTENTES AL EVENTO, DESPEDIDA, CUMPLE...*

## DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

---

- Presentación de la Actividad
- Creación de los equipos
- Elección del capitán de cada equipo
- Inicio de las pruebas
- Conducción de las pruebas por parte del los animadores
- Fin de las pruebas
- Recuento de puntos de los equipos y proclamación del Podium
- Entrega de premios (normalmente son premios que suele dar la Empresa)

EL EQUIPO DE LA ORGANIZACION LO COMPONEN 1 DJ-COORDINADOR Y 2/3 ANIMADORES, UNO DE ELLOS SERA EL SPEAKER-PRESENTADOR... LA DURACION DE LA ACTIVIDAD 2 HORAS...  
INCLUYE:

- dj-coordinador
- 2/3 animadores
- puntuaciones
- equipo de sonido
- pulsadores luminosos
- equipo de sonido
- material necesario para el concurso
- diploma para el equipo ganador
- opcional, atrezzo de fiesta tipo pelucas, gorros, boas...
- opcional, sesión DiscoParty.DJ

